

MINI BALONMANO

Introducción

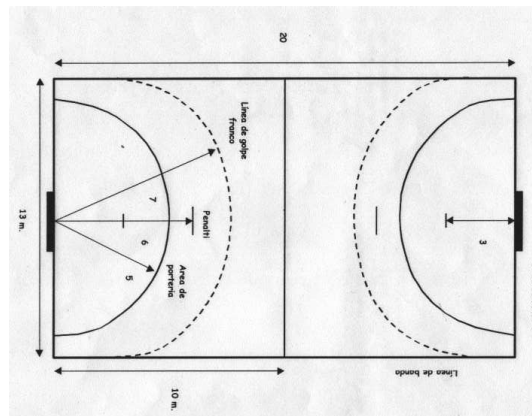
El Mini balonmano o Mini handball se debe entender como una “filosofía” cuyo contenido es esencialmente un juego de balón para niños(as). Esta filosofía debe integrar las necesidades lúdicas del niño, es decir, transmitirle placer, felicidad y experiencia positiva.

Debe tener una orientación dirigida hacia la metodología y la didáctica de la educación física y deportiva en la edad de primaria.

Lo que este deporte ofrece a los alumnos es orientarlos hacia el juego, al ejercicio lúdico y hacia la realización de objetivos socio-afectivos. Para nuestro juego esto significa que la experiencia motriz, la educación del movimiento y la coordinación son tan importantes como el desarrollo de los comportamientos específicos de juego como el espíritu de equipo o Reglamento Mini balonmano.

Así que, el juego debe permanecer en un primer plano mientras que el resultado y la ejecución permanecerán más bien en segundo lugar. El Mini balonmano no es el mismo que de categorías mayores. No necesita entrenamiento ni táctica alguna. Unas reglas sencillas deberán permitir a los niños jugar al “Balón”. El Mini balonmano es una actividad de atracción.

Terreno de Juego:



Portería: es la misma de otras categorías superiores, pero la diferencia es que ponen un poco más bajo el travesaño. 3 metros de ancho y 1,60 m de alto para benjamines y 1,80 alevines.

Balón: será de cuero con una circunferencia de 44 cm para categoría benjamín y 48 para categoría alevín.

Jugadores: para participar en los torneos, debe de haber un mínimo de 7 y un máximo de 10 jugadores inscritos. En el campo solamente podéis jugar a la vez 1 portero y 4 jugadores. Todos los jugadores podrán jugar de portero o de jugador de campo. Es obligación que en cada período actúe un portero diferente. Igualmente todos los jugadores inscritos en acta tenéis que jugar 10 minutos seguidos como mínimo. Los equipos pueden ser mixtos (niños y niñas).

Duración del partido: se divide en 2 partes que a su vez se subdividen en 2 periodos de 10 minutos de juego con 2 minutos de descanso entre ellos y 6 entre parte y parte. Por lo tanto son 4 tiempos de 10 minutos (40 minutos de partido)

Cambio de jugadores: solo podrá realizarse los cambios en los descansos de los periodos o por lesión.

Gol: cualquier jugador incluso el portero puede marcar gol, y para ello el balón debe penetrar totalmente en la portería. Cuando os han marcado un gol, el portero inicia el juego pisando la línea de 3 metros y pasando el balón a un compañero.

Golpe franco: las faltas cometidas por los defensores entre el área de portería y la línea de "golpe franco" se lanzara desde fuera de la línea discontinua y los jugadores atacantes no podéis en el momento del saque estar dentro de la zona.

Se permite:

- Dar tres pasos sin botar, después debéis pasar a un compañero, botar o lanzar a portería contraria.
- El portero puede sacar el saque de invasión de área desde cualquier punto de la propia área sin esperar que el árbitro lo indique.
- En el saque de banda (se debe pisar con un pie la línea) se puede lanzar a gol. Si no se pisa la línea es golpe franco.
- Quitar la pelota sólo con la mano abierta y sin tocar al oponente

Incorrecciones:

- Está prohibido penetrar en las áreas de portería (si sois jugadores de campo) o salir de estas con el balón (si sois porteros). Se penaliza con penalti. Tampoco se le puede pasar a nuestro portero estando dentro del área.
- No se puede coger, empujar, golpear o zancadillear a un jugador y según la peligrosidad de la entrada se le puede excluir durante dos minutos.
- No se puede correr con el balón más de tres pasos sin botarlo, lanzarlo o pasarlo.
- No se puede entrar al terreno de juego con objetos peligrosos (colgantes, brazaletes, relojes, anillos, pendientes,...)
- No se puede golpear voluntariamente el balón con los pies ni botar con las dos manos ya que esta incorrección es "dobles" y golpe franco en contra.
- No se puede realizar defensas mixtas (defender individualmente a un solo jugador)
- No pueden conservar la posesión del balón durante un tiempo excesivo o hacer acciones que demuestren que el equipo renuncia a marcar gol.